

THẺ LỆ CHƯƠNG TRÌNH TRẢI NGHIỆM SẢN PHẨM ASUS BR1100F

1. Giới thiệu chương trình

Trước những ảnh hưởng nghiêm trọng của đại dịch Covid-19 cũng như đón bắt được xu hướng giáo dục của tương lai, ASUS đã cho ra đời dòng sản phẩm chuyên biệt chuyên biệt và toàn diện dành cho giáo dục – ASUS Education, đem đến giải pháp thiết bị tối ưu đáp ứng yêu cầu của mọi đối tượng từ học sinh, giáo viên, phụ huynh cho đến các cấp quản lí trường học cũng như bộ phận IT. Trong đó laptop ASUS BR1100F là đại diện đầu tiên thuộc ASUS Education, tối ưu cho học sinh tiểu học và trung học với thiết kế siêu bền và tối ưu cho nhu cầu học tập.

Nhằm đem đến hoạt động thú vị dành cho nhà trường cùng quý thầy cô khi dạy học trực tuyến đang là xu hướng, cũng như cơ hội trải nghiệm sản phẩm chuyên biệt cho giáo dục, ASUS Việt Nam cùng nhà đồng hành Sao Mai Education Group đã mang đến chương trình “**Trải nghiệm sản phẩm ASUS BR1100**”. Đến với chương trình, các trường sẽ tham gia cuộc thi trải nghiệm, đánh giá laptop ASUS BR1100 và có cơ hội nhận được bộ thiết bị phòng học thông minh giá trị bao gồm **15 laptop ASUS BR1100 và 1 tủ sạc thông minh Indota** cùng nhiều quà tặng và quyền lợi hấp dẫn khác.

ASUS Việt Nam cùng nhà đồng hành Sao Mai Education Group xin chân thành cảm ơn sự quan tâm của nhà trường cùng quý thầy cô.

2. Đối tượng tham gia:

Tất cả các trường Tiểu học và Trung học cơ sở bao gồm Công lập và Tư thục

3. Thời gian dự thi:

- Đăng kí tham dự :12.11.2021 – 10.12.2021
- Thông báo kết quả các trường được chọn: 10.12.2021 – 15.12.2021
- Trải nghiệm sản phẩm và đánh giá 15.12.2021 – 30.12.2021
- Công bố trường thắng cuộc: 05.01.2022

4. Cách thức dự thi:

- Bước 1: Các trường đăng ký tham gia trải nghiệm sản phẩm ASUS BR1100F qua website chính thức của ASUS:
<https://www.asus.com/vn/Laptops/For-Students/All-series/ASUS-BR1100F/>
- Bước 2: Ban tổ chức liên hệ xác nhận các thông tin liên quan
- Bước 3: Ban tổ chức lựa chọn ngẫu nhiên sáu (06) trường tham gia và tiến hành gửi sản phẩm theo địa chỉ trường đã đăng kí
- Bước 4: Các trường được chọn trải nghiệm sản phẩm ASUS BR1100F và gửi video clip cho Ban tổ chức.
- Bước 5: Ban tổ chức chấm điểm video clip và công bố giải thưởng cho các trường.

LƯU Ý:

- Ban Tổ chức sẽ gửi email thông báo kết quả các trường được chọn ngẫu nhiên tham gia trải nghiệm sản phẩm qua địa chỉ email trường đăng kí.
- Video clip dự thi phải gửi kèm 01 đoạn văn bằng tiếng Việt có độ dài từ 100-300 từ, thuyết trình về nội dung clip và những cảm nghĩ mà các trường đã trải qua trong quá trình trải nghiệm sản phẩm.
- Hình thức thể hiện video clip do mỗi trường tự lựa chọn và sáng tạo, nhưng phải thể hiện được nội dung cuộc thi đưa ra – trải nghiệm sản phẩm ASUS BR1100F.
- Mỗi trường chỉ được gửi 01 video dự thi.
- Các bài dự thi phải đảm bảo không vi phạm giá trị đạo đức và thuần phong mỹ tục xã hội, không chứa yếu tố khiêu gợi, dung tục, khiêu dâm, nói xấu, phỉ báng, xâm hại danh dự người khác hoặc có chứa nội dung không phù hợp, ngôn từ mang tính xúc phạm, bạo lực hoặc những nội dung có ảnh hưởng hay mang ý công kích cá nhân hoặc tổ chức khác. Nếu vi phạm sẽ không được tham gia hoặc bị Ban Tổ chức loại ra bất cứ lúc nào mà không cần sự đồng ý của bất cứ ai.
- Ban Tổ chức không chịu trách nhiệm về sự thất lạc, hỏng hóc, lỗi đường link tải xuống trực tiếp của bài dự thi.
- Ban Tổ chức sẽ tiến hành trao giải thưởng cho người đại diện trường.

5. Cơ chế giải thưởng

- 5 giải khuyến khích: 01 laptop ASUS BR1100F.
- 1 giải đặc biệt Phòng học thông minh: 15 laptop ASUS BR1100F & 1 tủ sạc thông minh Indota

Lưu ý:

- Giải thưởng chỉ trao khi trường tham gia hợp lệ: trải nghiệm sản phẩm và gửi video clip cho Ban tổ chức
- Giải thưởng không có giá trị quy đổi tiền mặt

6. Yêu cầu về video clip dự thi

- Video clip dự thi có độ dài từ 3 phút đến 4 phút
- Video clip thực hiện sau khi cuộc thi được phát động và phải sử dụng sản phẩm ASUS BR110F để đánh giá trải nghiệm.
- Video clip chưa từng tham gia và đoạt giải trong các cuộc thi khác. Nội dung video không chứa hình ảnh của các thương hiệu máy tính khác như Dell, Acer, HP, Lenovo, Apple,...
- Các bài dự thi có thể được quay bằng máy quay video, điện thoại di động có chức năng quay video, máy ảnh có chức năng quay video...
- Bài dự thi phải được lưu bằng định dạng .avi, .mpeg, .mpg, .mkv, .wmv, .asf, .flv, .3gp, .mp4. Độ phân giải tối thiểu là 640 x 480 pixel.
- Các trường phải lưu giữ file gốc để đối chiếu trong trường hợp bài dự thi chiến thắng.
- Các trường phải đảm bảo nội dung không vi phạm thuần phong mỹ tục và cam kết về các vấn đề liên quan đến bản quyền của video clip dự thi.

7. Tiêu chí – Nội dung đánh giá sản phẩm trong video clip dự thi

- Đánh giá các tính năng phù hợp với việc học trực tuyến.
 - Đánh giá các tính năng phù hợp với trẻ em.
 - Đánh giá việc ứng dụng sản phẩm vào việc dạy và học.
 - Đánh giá trải nghiệm về: độ bền, chống nước của sản phẩm*
- (*) Các trường tuân thủ giới hạn độ bền sản phẩm do ASUS tư vấn.

8. Quy định khác về cuộc thi

- Các trường tham gia cuộc thi tự chịu trách nhiệm về bản quyền video clip dự thi, Ban tổ chức không chịu trách nhiệm trong các vấn đề tranh chấp liên quan tới bản quyền.
- Với việc gửi video clip dự thi, các trường gửi bài dự thi đã trao cho ASUS toàn quyền sử dụng video clip đó vĩnh viễn trên bất cứ phương tiện truyền thông bao gồm và không giới hạn trên các kênh mạng xã hội, báo chí, ấn phẩm truyền thông,...trong bất cứ các hoạt động và hình thức nào mà không phải chịu bất cứ chi phí và trách nhiệm pháp lí liên quan đến vấn đề quyền sở hữu hình ảnh, âm thanh, những nhân vật sự việc xuất hiện trong video clip dự thi.

- Tất cả các bài dự thi sẽ được kiểm duyệt để phù hợp với tiêu chí của cuộc thi. Các video clip đoạt giải bị phát hiện vi phạm thể lệ cuộc thi sẽ bị hủy bỏ kết quả và thu hồi giải thưởng.
- ***Trường nhận được giải đặc biệt có trách nhiệm phối hợp cùng ASUS làm tư liệu chương trình Trải nghiệm sản phẩm ASUS BR1100F (bài báo, video clip) vào việc giảng dạy và học tập của trường và hiệu quả đạt được.***
- Trường chiến thắng phải cung cấp được cho Ban Tổ chức file gốc của bài dự thi.
- Ban Tổ chức không chịu trách nhiệm về bản quyền phần mềm (nếu có) mà các trường sử dụng cho cuộc thi và các công việc liên quan bao gồm không giới hạn hình ảnh, âm thanh,...
- Đối với các trường hợp phát sinh, Ban tổ chức có quyền bổ sung các qui định khi cần thiết. Trong trường hợp phát sinh tranh chấp, khiếu nại liên quan tới chương trình, quyết định của Ban tổ chức sẽ là quyết định cuối cùng.